**DESKRIPSI GAME**

**a) Judul Game**

Menyusul

**d) Storyline**

*Game* ini mengambil tokoh utama seorang tentara goblin yang berpangkat kapten. Bercerita tentang peperangan antara goblin dengan manusia, dan menyisakan seorang kapten goblin sendirian karena semua pasukanya telah terbunuh. Peperangan ini didasari oleh keinginan manusia untuk merebut barang yang ada di dalam candi keramat.

Candi ini adalah suatu tempat yang dilindungi oleh para goblin secara turun temurun, tentunya hal ini didasari oleh adanya barang yang menjaga ekosistem di dalam hutan. Sehingga kelestarian hutanpun ada di tangan para goblin. Dengan menyisakan seorang kapten yang mempunyai tekad kuat, manusia semakin percaya diri untuk dapat merebut barang yang ada di dalam candi.

**e) Gameplay**

Pada tampilan UI saat permainan berjalan, akan ada 2 buah joystick pada layer *handphone* anda. Joystick di sebelah kiri digunakan untuk mengarahkan kemana karakter berjalan. Joystick di sebelah kanan digunakan untuk 3 aksi yang berbeda.

Yang pertama saat joystick di kanan menunjukan gambar *crossbow*, saat itu player dapat menembakan peluru dengan menekan sekali joystick di sebelah kanan. Yang kedua saat gambar joystick berubah menjadi gambar kapak, hal ini dapat terjadi apabila player mendekati pohon. Dengan menekan selama beberapa detik joystick di sebelah kanan maka player akan menebang pohon yang ada. Dengan catatan tunggu hingga player selesai menebang baru player boleh melepas joystick di sebelah kanan. Yang ketika ketika gambar joystick di sebelah kanan berubah menjadi obeng. Hal ini dapat terjadi ketika player mendekati bangkai pesawat. Dapat digunakan untuk merakit kembali pesawat atau menambah HP pesawat.

Dalam *game* ini akan diberikan 2 buah tampilan HP. Yang di sebelah kiri adalah HP karakter, dimana bila karakter terkena serangan suku maka HP nya akan berkurang. Sedangkan yang di sebelah kanan, ada HP bangkai pesawat, sama halnya dengan HP karakter, HP pesawat akan berkurang bila terkena serangan anggota suku. Namun ia dapat kembali penuh apabila *Player* menekan joystick di sebelah kanan saat gambarnya obeng.

Ada pula beberapa tomboh yang dapat digunakan di bawah tengah. Tombol – tombol tersebut berfungsi apabila *player* ingin membangun jebakan dan membeli peluru. Jebakan jebakan ini harus ditekan hingga jebakan yang ingin dibuat telah selesai dibuat *player.* Apabila sebelum selesai tombol telah dilepas maka jebakan gagal dibuat.

Seperti pada dunia nyata, terdapat siang dan malam. Anggota suku hanya akan keluar pada malam hari, oleh karena itu *player* harus mengatur strategi dan mengumpulkan amunisi saat siang hari sebelum matahari terbenam. Tidak akan diberikan waktu secara detail kapan malam tiba, oleh karena *Player* dituntut selalu waspada.